

# **Sistema de inecuaciones**

---

**X1 : Producción mensual de televisores (televisores/mes)**

**X2 : Producción mensual de radios (radios/mes)**

$$1 \text{ (h/t)} \cdot X1 \text{ (t/m)} + 4 \text{ (h/r)} \cdot X2 \text{ (r/m)} < 32.000 \text{ (h/m)}$$

$$4 \text{ (p/t)} \cdot X1 \text{ (t/m)} + 3 \text{ (p/r)} \cdot X2 \text{ (r/m)} < 37.000 \text{ (p/m)}$$

$$3 \text{ (\$/t)} \cdot X1 \text{ (t/m)} - 2 \text{ (\$/r)} \cdot X2 \text{ (r/m)} < 15.000 \text{ (\$/m)}$$

$$2 \text{ (hh/t)} \cdot X1 \text{ (t/m)} + 1 \text{ (hh/r)} \cdot X2 \text{ (r/m)} > 4.000 \text{ (hh/m)}$$

$$X1 > 0 ; X2 > 0$$

$$Z = 8 \text{ (\$/t)} \cdot X1 \text{ (t/m)} + 5 \text{ (\$/r)} \cdot X2 \text{ (r/m)} \quad \text{Máximo}$$

# **Sistema de ecuaciones**

---

$$1 X1 + 4 X2 + X3 = 32.000$$

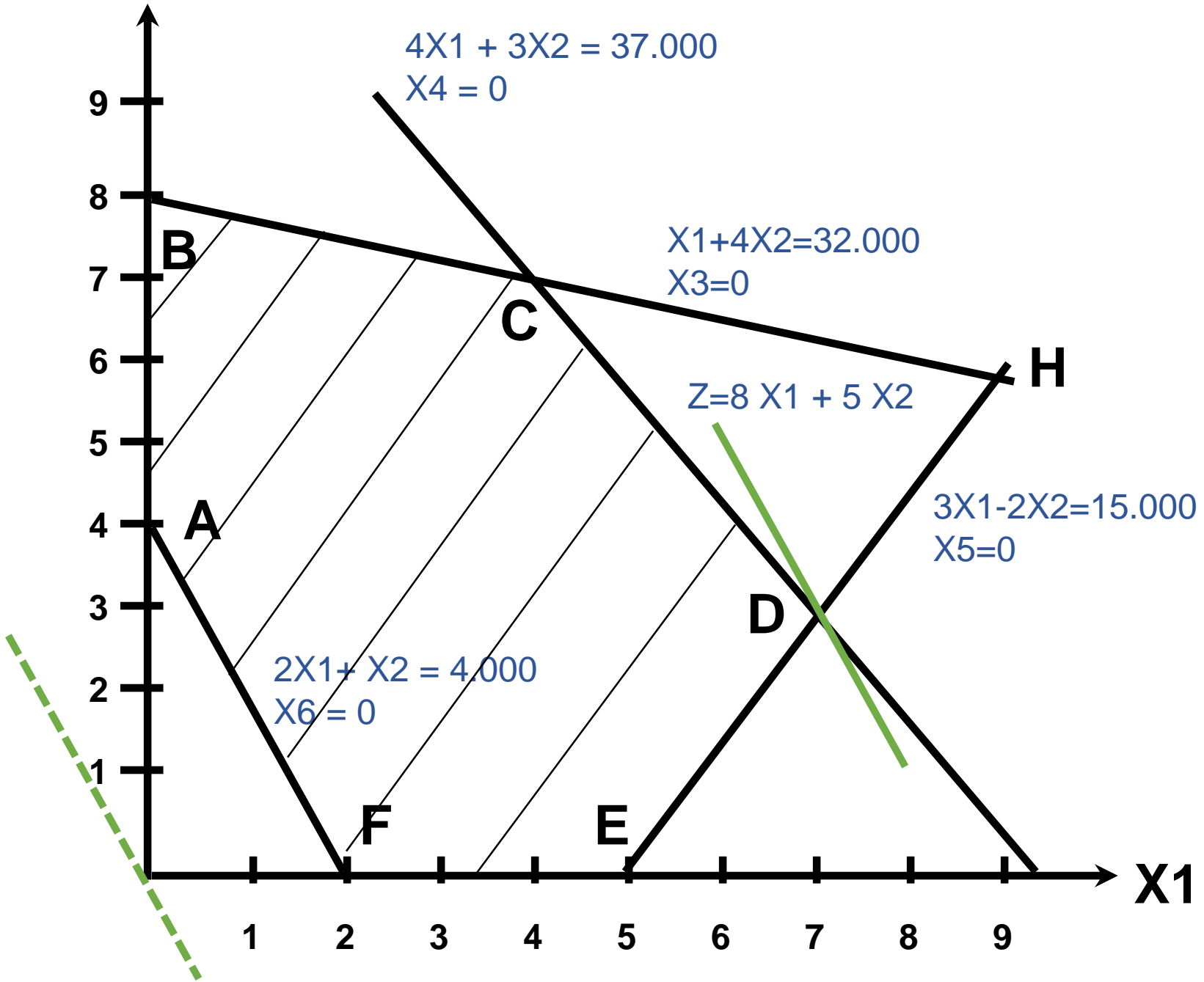
$$4 X1 + 3 X2 + X4 = 37.000$$

$$3 X1 - 2 X2 + X5 = 15.000$$

$$2 X1 + 1 X2 - X6 = 4.000$$

$$X1 > 0; X2 > 0; X3 > 0; X4 > 0; X5 > 0; X6 > 0$$

$$Z = 8 X1 + 5 X2 + 0 X3 + 0 X4 + 0 X5 + 0 X6$$



# Método Simplex

- El problema de PL puede presentarse de la siguiente forma:

	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u
m ↓	32,000	1	4	1	0	0	0	0
	37,000	4	3	0	1	0	0	0
	15,000	3	-2	0	0	1	0	0
	4,000	2	1	0	0	0	-1	1

↓  
n →

- Se requieren 4 vectores para formar una base. Inicialmente se recurre a la base canónica (A3; A4; A5; u), en ella puede expresarse el vector B y cualquiera de los vectores no básicos A<sub>j</sub>.

- $$\sum_{\substack{i:\text{variable} \\ \text{básica}}} A_i \cdot X_i = B$$
 Donde los A<sub>i</sub> son los vectores básicos elegidos.

$$\begin{vmatrix} 32.000 \\ 37.000 \\ 15.000 \\ 4.000 \end{vmatrix} = 32.000 \times \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 37.000 \times \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 15.000 \times \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} + 4.000 \times \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

- Expresión que indica que en el primer paso con X<sub>1</sub> y X<sub>2</sub> iguales a cero los sobrantes equivalen a toda la disponibilidad

# Método Simplex

---

- Los vectores no básicos pueden expresarse en función de los vectores de la base hallando los  $x_{ij}$  adecuados:

- $\sum_{\substack{i:\text{variable} \\ \text{básica}}} x_{ij} \cdot A_i = A_j$  Donde los  $A_i$  son los vectores básicos y los  $A_j$  los no básicos

- Para el Vector  $A_1$  en el primer paso:

$$\begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 4 \times \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 3 \times \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} + 2 \times \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

- Se tratará ahora de generar una nueva base a partir de la actual. Esto permitirá “recorrer” los vértices del polígono de soluciones.

# Método Simplex

---

- Tomamos la expresión que nos permite expresar los vectores no básicos y multiplicamos ambos miembros por una cierta magnitud  $\theta$

$$\sum_i x_{ij} \cdot A_i = A_j \quad \longrightarrow \quad \theta \cdot \sum_i x_{ij} \cdot A_i = \theta \cdot A_j$$

$$\longrightarrow \quad \theta \cdot A_j - \theta \cdot \sum_i x_{ij} \cdot A_i = 0$$

- Sumamos la expresión anterior a:  $\sum_i A_i \cdot X_i = B$  y queda:

$$\sum_i A_i \cdot X_i + \theta \cdot A_j - \theta \cdot \sum_i x_{ij} \cdot A_i = B \quad \longrightarrow \quad \sum_i (X_i - \theta x_{ij}) A_i + \theta \cdot A_j = B$$

# Método Simplex

- Supongamos que deseamos introducir en la base el vector  $A_1$ . Ya se han calculado los coeficientes  $x_{ij}$  que permiten expresar el vector en términos de la primera base: 1;4;3;2.

$$\sum_i (X_i - \theta x_{ij}) A_i + \theta \cdot A_j = B \quad \longrightarrow$$

$$(X_3 - \theta \cdot x_{31}) \cdot A_3 + (X_4 - \theta \cdot x_{41}) \cdot A_4 + (X_5 - \theta \cdot x_{51}) \cdot A_5 + (X_u - \theta \cdot x_{u1}) \cdot A_u + \theta \cdot A_1 = B$$

$$(32.000 - \theta \cdot 1) \cdot \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (37.000 - \theta \cdot 4) \cdot \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (15.000 - \theta \cdot 3) \cdot \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} + (4.000 - \theta \cdot 2) \cdot \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} + \theta \cdot \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 32000 \\ 37.000 \\ 15.000 \\ 4.000 \end{vmatrix}$$

- $\theta$  debe elegirse de modo que alguno de los paréntesis se anule para eliminar uno de los vectores de la base anterior. Simultáneamente se debe cumplir que ninguno de los paréntesis (y por tanto ninguna de las variables del próximo paso) se transforme en negativa. De este modo se garantiza que el nuevo vértice pertenezca a uno de los extremos del polígono.
- Elegimos por tanto de entre los posibles  $\theta_j = \frac{X_i}{x_{ij}}$  el menor positivo

# Método Simplex

---

- Con  $\theta = 2.000$  se anula el vector correspondiente a la variable  $u$  y queda:

$$\begin{array}{ccccccc}
 30.000 & \left| \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right| & + 29.000 & \left| \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right| & + 9.000 & \left| \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right| & + 2.000 & \left| \begin{array}{c} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{array} \right| & = & \left| \begin{array}{c} 32.000 \\ 37.000 \\ 15.000 \\ 4.000 \end{array} \right|
 \end{array}$$

SOBRANTE
+
USO
=
DISPONIBILIDAD

- En el segundo paso la base queda conformada por los vectores  $A_3$ ,  $A_4$ ,  $A_5$  y  $A_1$ . Los valores de las variables son:
  - $X_1=2.000$             Básica
  - $X_2=0$                 No básica
  - $X_3=30.000$         Básica
  - $X_4=29.000$         Básica
  - $X_5=9.000$         Básica
  - $X_6=0$                 No básica



# Método Simplex

---

- Los vectores no básicos A2 y A6 pueden expresarse en la nueva base:

$$A_2 = (7/2) \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} - (7/2) \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} + (1/2) \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 \\ 3 \\ -2 \\ 1 \end{vmatrix}$$

$$A_6 = (1/2) \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (3/2) \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} - (1/2) \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{vmatrix}$$

- La tabla en el segundo paso contiene los nuevos valores de las variables y los coeficientes que permiten expresar los vectores  $A_i$  en la nueva base. Estos últimos coeficientes pueden obtenerse por condensación pivotal a partir de la primera tabla.

$X_i$	A1	A2	A3	A4	A5	A6
30,000	0	7/2	1	0	0	1/2
29,000	0	1	0	1	0	2
9,000	0	-7/2	0	0	1	3/2
2,000	1	1/2	0	0	0	-1/2

# Método Simplex

---

- Definamos una nueva magnitud  $Z_k$  que indique el valor del funcional en cada paso:

$$Z_k = \sum_i X_i \cdot c_i$$

- En el primer paso su valor es:

$$Z_0 = 32.000 \times 0 + 37.000 \times 0 + 15.000 \times 0 - 4.000 \times M = -4.000. M$$

- Definamos también la magnitud  $Z_j$  como:  $Z_j = \sum_i x_{ij} \cdot c_i$

- Se puede demostrar que el funcional toma en el siguiente paso el valor  $Z$  dado por:

$$Z_{k+1} = Z_k - \theta \cdot (Z_j - c_j)$$

- La magnitud  $Z_j - c_j$  define entonces si es posible aumentar el funcional. Dado que  $\theta$  es positivo si la magnitud de  $Z_j - c_j$  es negativa es aún posible mejorar el funcional, caso contrario se habrá alcanzado el máximo.

# Método Simplex

			8	5					-M	$\theta$
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	32,000	1	4	1	0	0	0	0	32000
0	X4	37,000	4	3	0	1	0	0	0	9250
0	X5	15,000	3	-2	0	0	1	0	0	5000
-M	u	4,000	2	1	0	0	0	-1	1	2000
Z = -4000 M			-2M-8	-M-5	0	0	0	M	0	

Variable que entra

Variable que sale

			8	5					-M	$\theta$
Ck	Xk	Xi	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	30,000	0	7/2	1	0	0	1/2		60000
0	X4	29,000	0	1	0	1	0	2		14500
0	X5	9,000	0	-7/2	0	0	1	3/2		6000
8	X1	2,000	1	1/2	0	0	0	-1/2		< 0
Z = 16,000			0	-1	0	0	0	-4		

El funcional aumenta en:  $-\theta \cdot (Z_j - c_j)$

Zj-cj negativos indican que aún es posible mejorar el funcional

# Método Simplex

			8	5						-M
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	32,000	1	4	1	0	0	0	0	32000
0	X4	37,000	4	3	0	1	0	0	0	9250
0	X5	15,000	3	-2	0	0	1	0	0	5000
-M	u	4,000	2	1	0	0	0	-1	1	2000
Z = -4000 M			-2M-8	-M-5	0	0	0	M	0	

			8	5						-M
Ck	Xk	Xi	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	30,000	0	7/2	1	0	0	1/2		60000
0	X4	29,000	0	1	0	1	0	2		14500
0	X5	9,000	0	-7/2	0	0	1	3/2		6000
8	X1	2,000	1	1/2	0	0	0	-1/2		< 0
Z = 16,000			0	-1	0	0	0	-4		

			8	5						-M
Ck	Xk	Xi	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	27,000	0	14/3	1	0	-1/3	0		5786
0	X4	17,000	0	17/3	0	1	-4/3	0		3000
0	X6	6,000	0	-7/3	0	0	2/3	1		< 0
8	X1	5,000	1	-2/3	0	0	1/3	0		< 0
Z = 40,000			0	-31/3	0	0	8/3	0		

			8	5						-M
Ck	Xk	Xi	A1	A2	A3	A4	A5	A6	u	
0	X3	13,000	0	0	1	-14/17	13/17	0		
5	X2	3,000	0	1	0	3/17	-4/17	0		
0	X6	13,000	0	0	0	7/17	2/17	1		
8	X1	7,000	1	0	0	2/17	3/17	0		
Z = 71,000			0	0	0	31/17	4/17	0		

# Método Simplex

- La base final quedó definida por los vectores A3; A2; A6; y A1
- Un vector no básico como el A4 puede escribirse en términos de la base final como:

$$A_4 = (-14/17) \cdot \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (3/17) \cdot \begin{vmatrix} 4 \\ 3 \\ -2 \\ 1 \end{vmatrix} + (7/17) \cdot \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{vmatrix} + (2/17) \cdot \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}$$

- O en forma matricial:

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & -2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} -14/17 \\ 3/17 \\ 7/17 \\ 2/17 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \quad [A] \cdot A_4^* = A_4 \longrightarrow [A]^{-1} \cdot A_4 = A_4^*$$

- Expresión que permite obtener cualquier vector transformado a partir de la tabla inicial

$$\begin{vmatrix} 1 & -14/17 & 13/17 & 0 \\ 0 & 3/17 & -4/17 & 0 \\ 0 & 7/17 & 2/17 & -1 \\ 0 & 2/17 & 3/17 & 0 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -14/17 \\ 3/17 \\ 7/17 \\ 2/17 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & -14/17 & 13/17 & 0 \\ 0 & 3/17 & -4/17 & 0 \\ 0 & 7/17 & 2/17 & -1 \\ 0 & 2/17 & 3/17 & 0 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 32.000 \\ 37.000 \\ 15.000 \\ 4.000 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 13.000 \\ 3.000 \\ 13.000 \\ 7.000 \end{vmatrix}$$

# **Método Simplex**

---

## **CONCLUSIONES:**

- El método Simplex permite generar una nueva base a partir de una base dada. De este modo se “recorren” uno a uno los vértices del polígono de soluciones.**
- Permite identificar en cada paso si se ha alcanzado el óptimo, en caso contrario da una indicación de la o las variables que pueden introducirse en la base para mejorar la solución.**
- Provee un criterio para evitar generar bases que no pertenezcan al convexo de soluciones identificando qué variable debe quitarse de la base.**