

Pasos para descargar y utilizar Python.

- Descargar el Anaconda Software: <https://www.anaconda.com/> Esto instalará el lenguaje Python y distintos softwares para poder programar en él, entre ellos Spyder y Jupyter Notebook.
- Una vez instalado, abrir con privilegios de administrador el **Anaconda Prompt** y escribir la siguiente línea (sin las comillas): `conda install shapely --channel=conda-forge` . Esto instalará la librería Shapely que se usa en el código mostrado en clase.
- Abrir el **Jupyter Notebook** y buscar el código con extensión .ipynb