

# Procedimiento para Ejecutar la Actividad 1 del TP0 en MacOs

## Objetivos

Este documento proporciona pasos claros para que un alumno de la materia ejecute la actividad 1 del TP0 utilizando el IDE STM32CubeIDE en MacOS

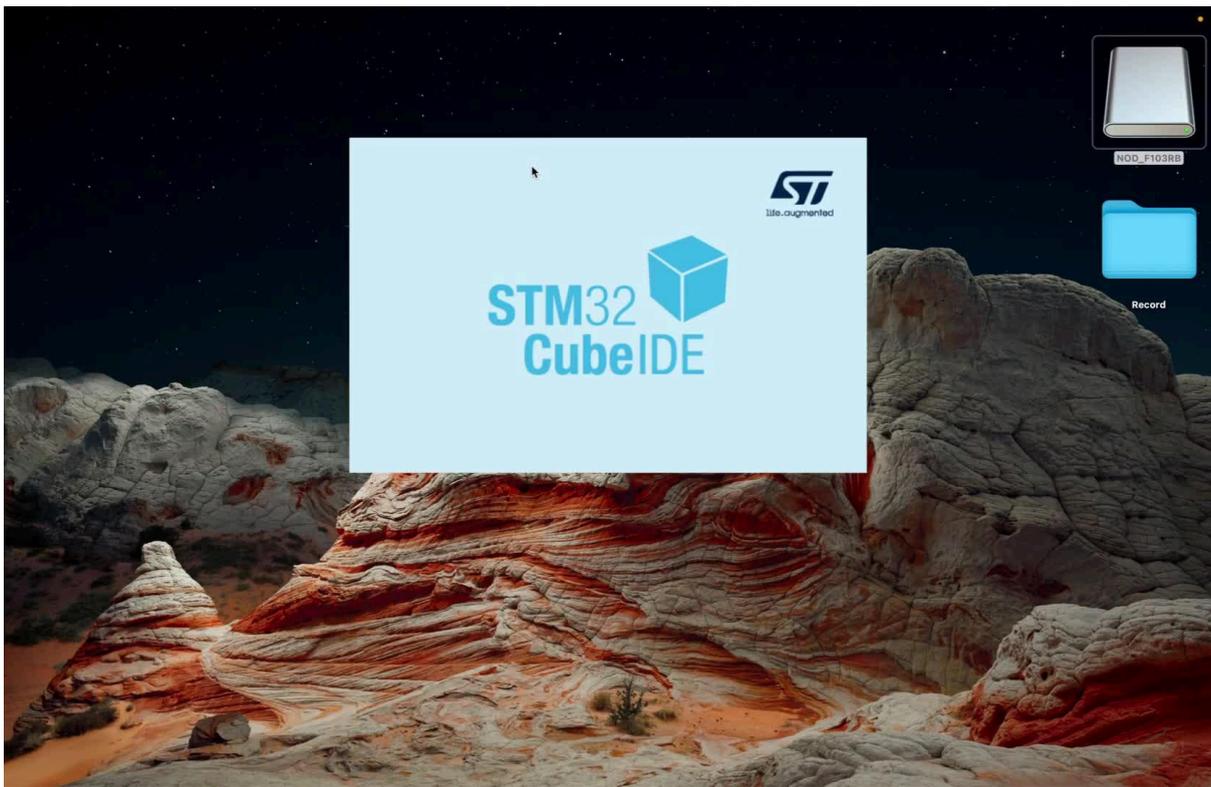
## Pasos

### 1. Conectar la placa a la computadora 0:12



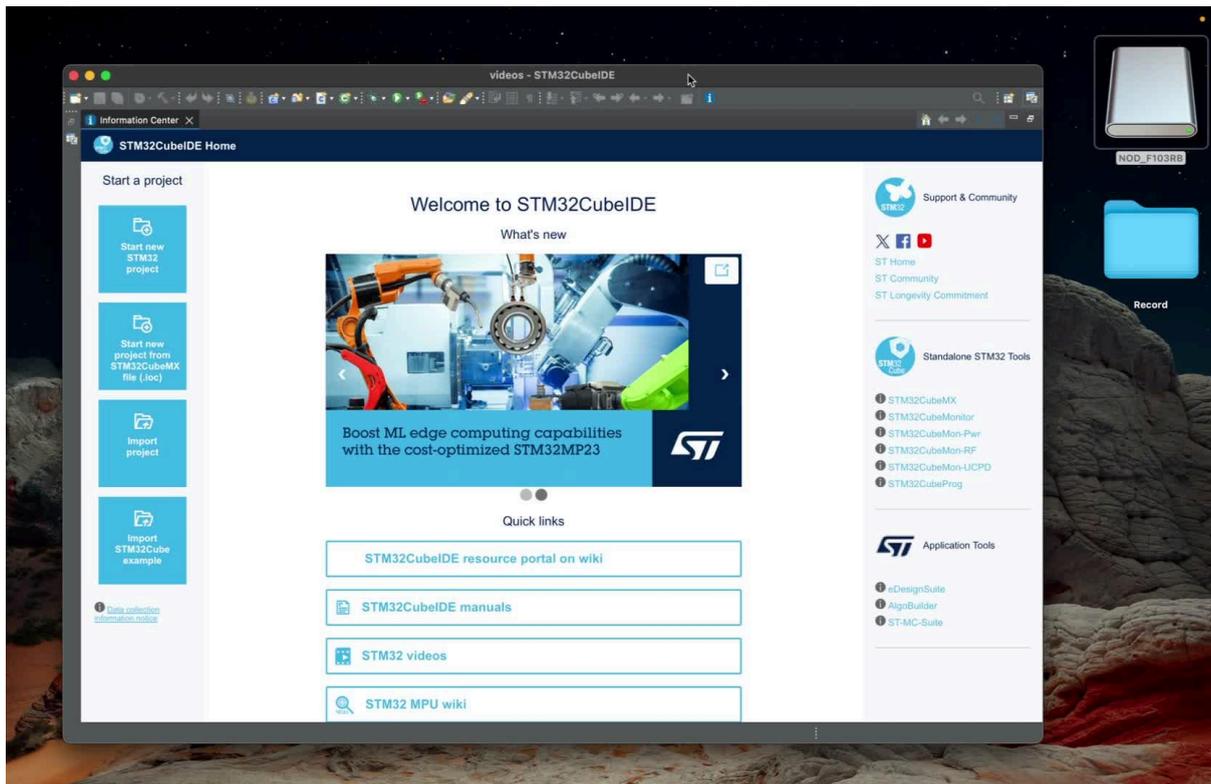
- Conectar la placa a la computadora.
- Verificar que la placa sea detectada en el sistema operativo.

## 2. Abrir el IDE STM32CubeIDE 0:41



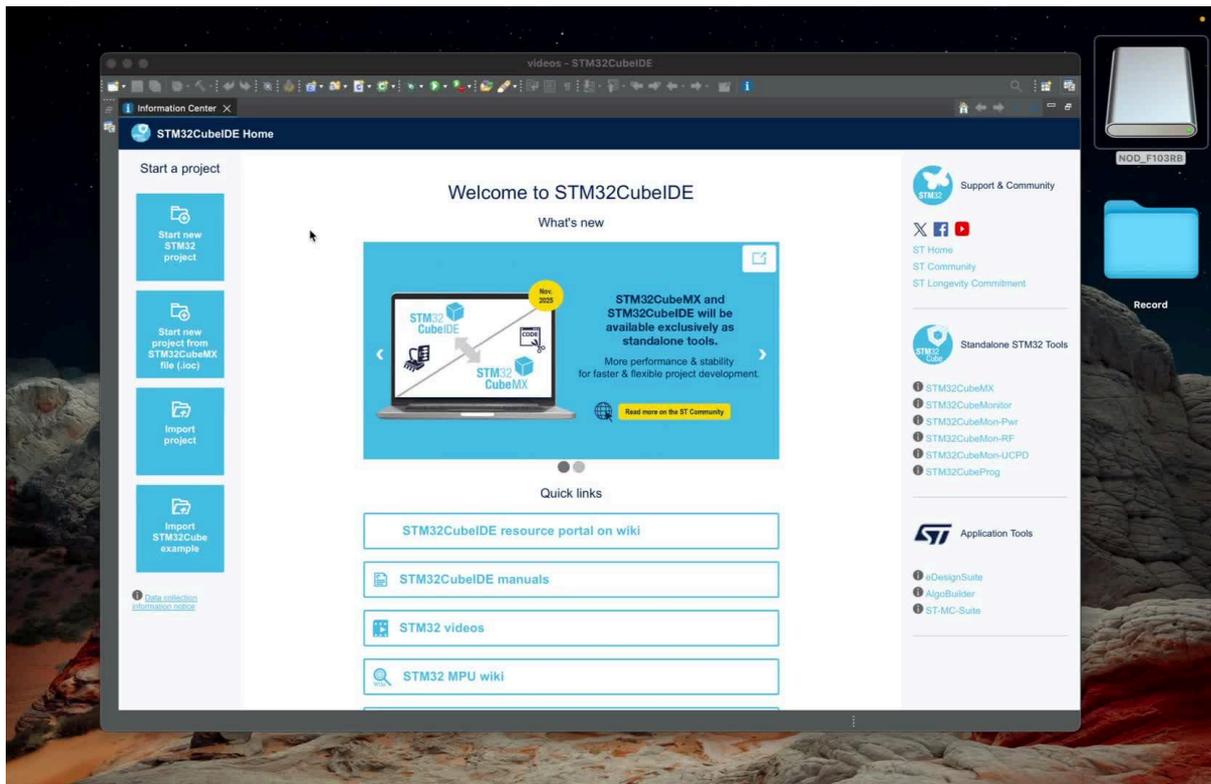
- Abrir el IDE STM32CubeIDE.
- Elegir un Workspace de trabajo.

### 3. Conectar con la cuenta de mySTM 1:04



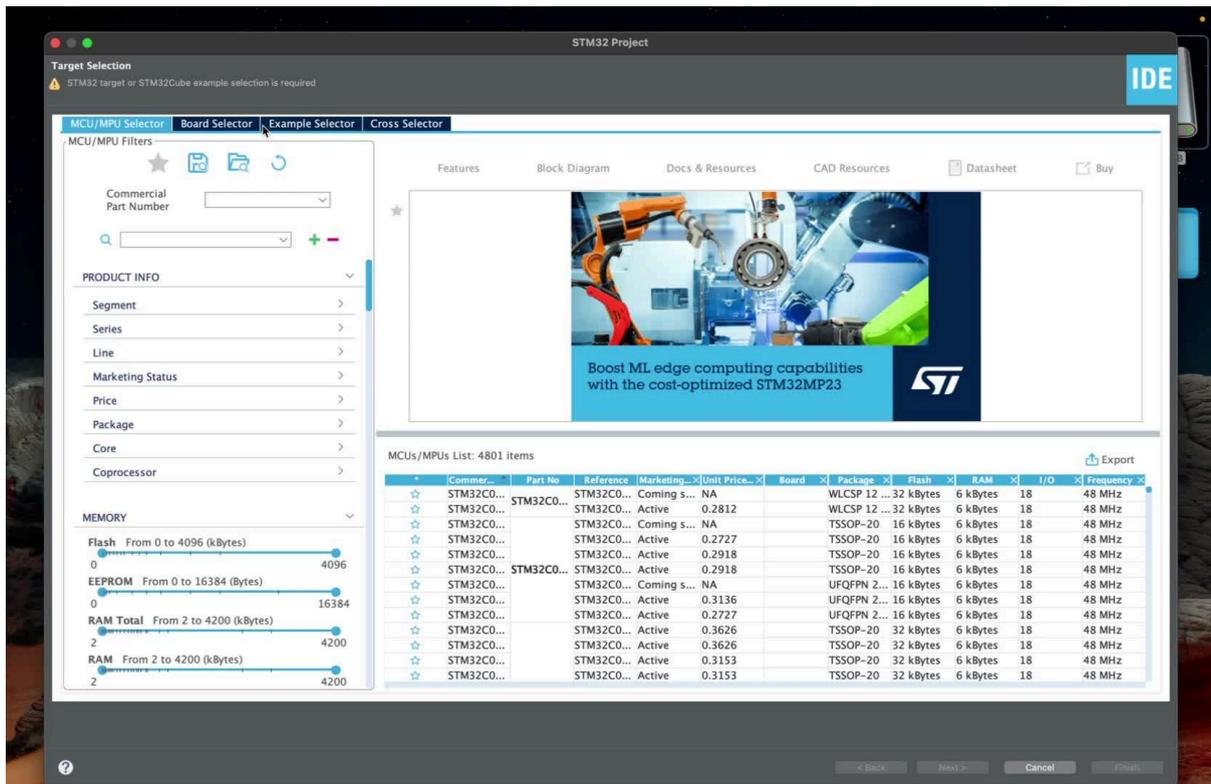
- Ir a Help > STM32Cube Updates.
- Seleccionar 'Connection to MyST' y entrar con nombre de usuario y contraseña.

#### 4. Iniciar un nuevo proyecto 1:31



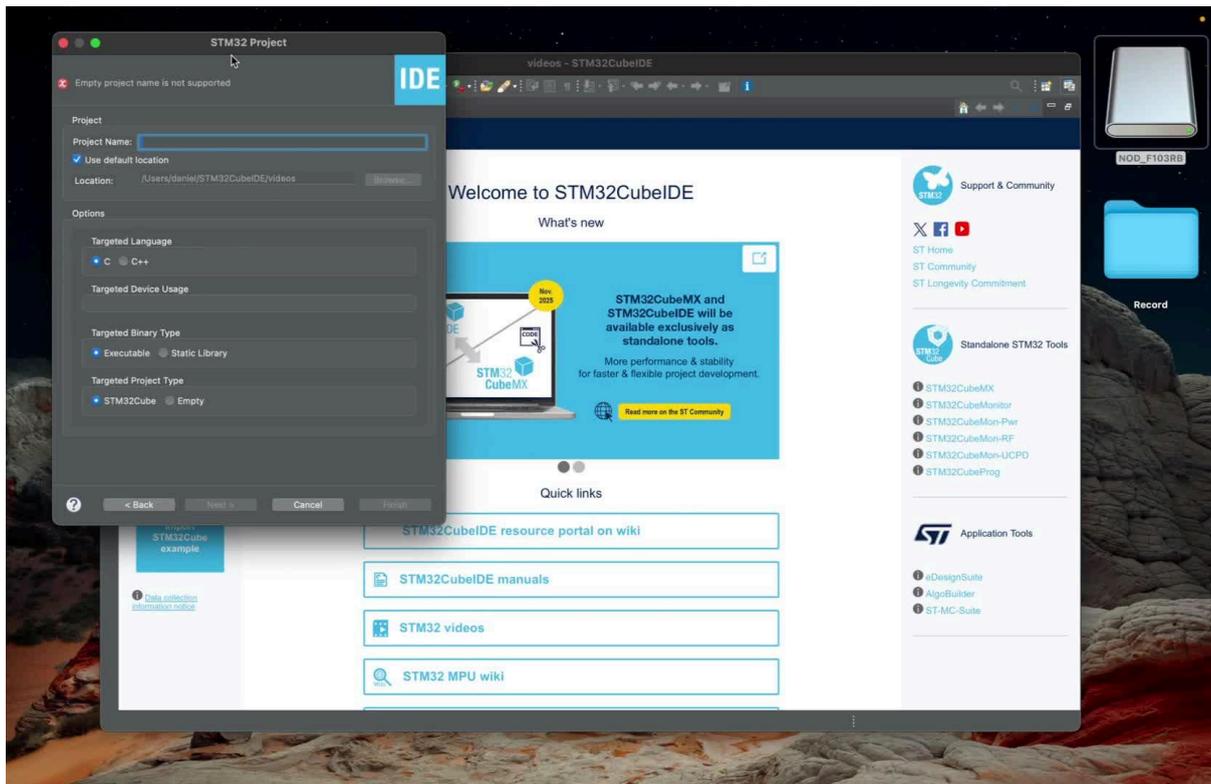
- Hacer clic en 'Start New Project'.
- Esperar a que se descarguen los archivos necesarios.

## 5. Seleccionar la placa 1:50



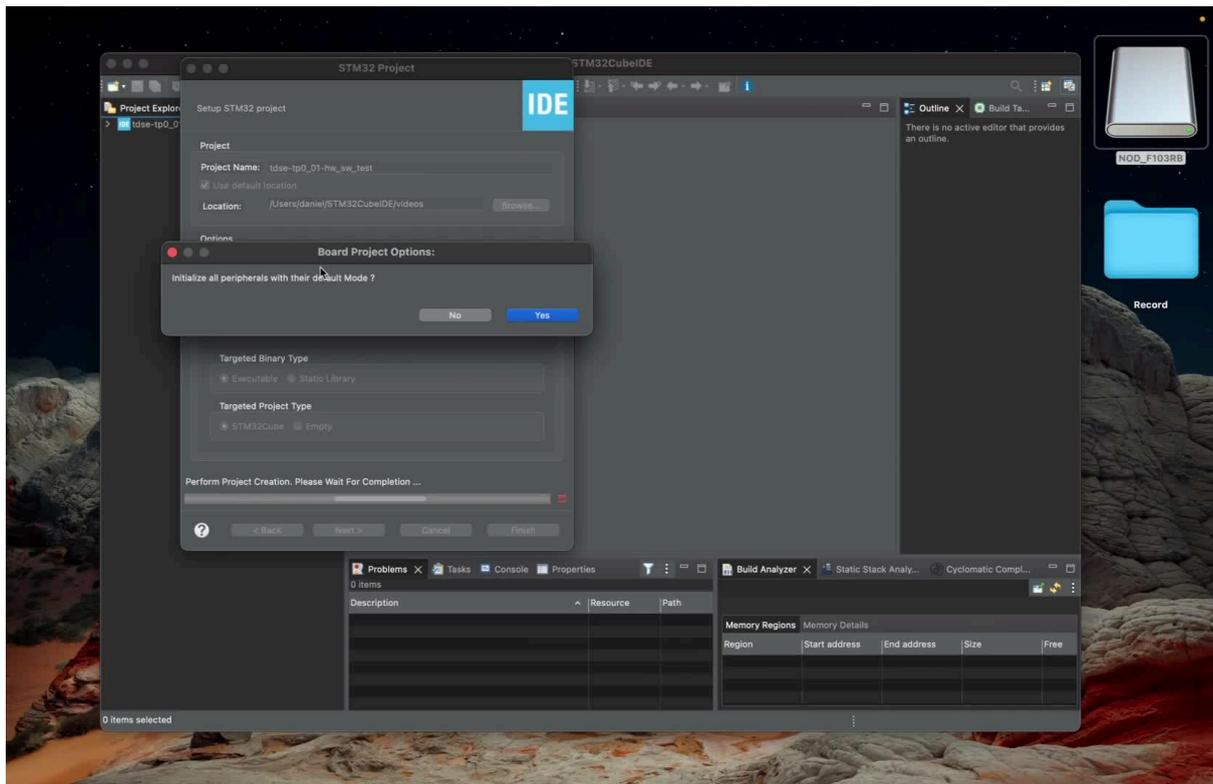
- Ir a la sección 'Board Selector'.
- Buscar y seleccionar la placa Núcleo F103RB.

## 6. Nombrar el proyecto 2:15



- Elegir un nombre para el proyecto según el enunciado.

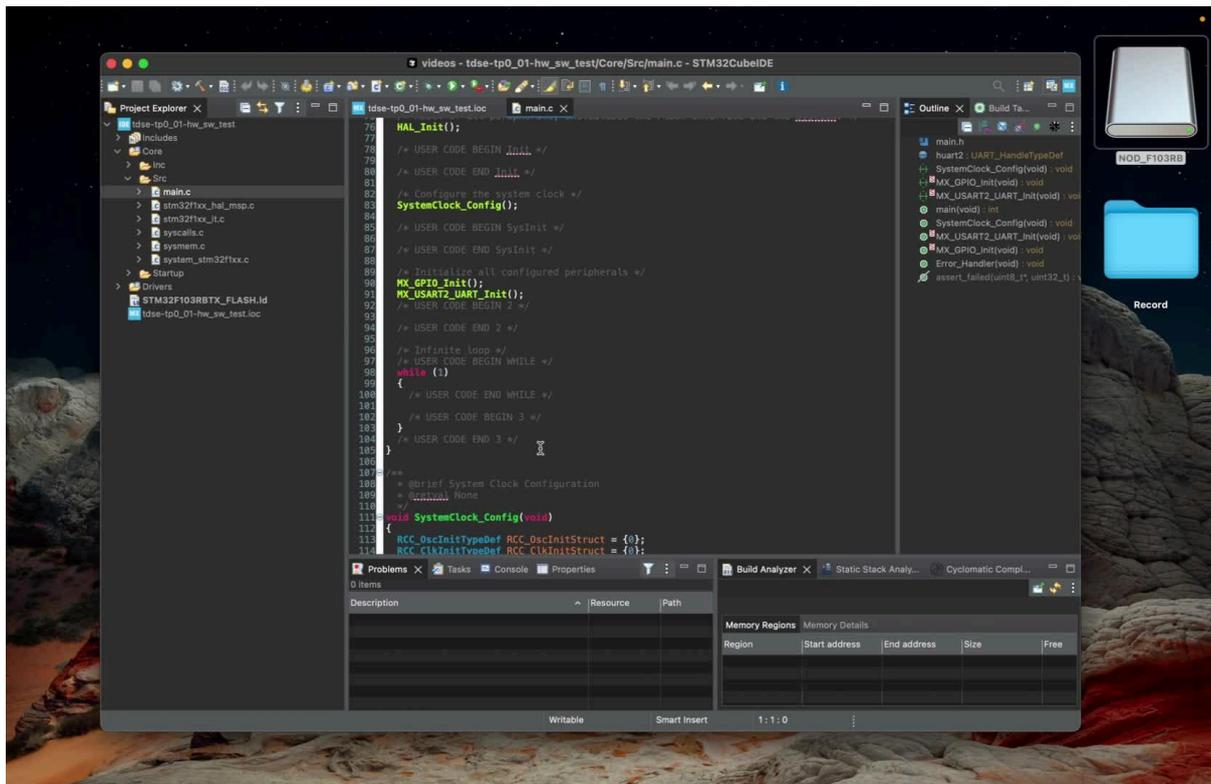
## 7. Finalizar la configuración del proyecto 2:46



- Hacer clic en 'Finish'.
- Asegurarse de aceptar de inicializar periféricos en modo default.
- Aceptar cambiar la perspectiva del IDE.

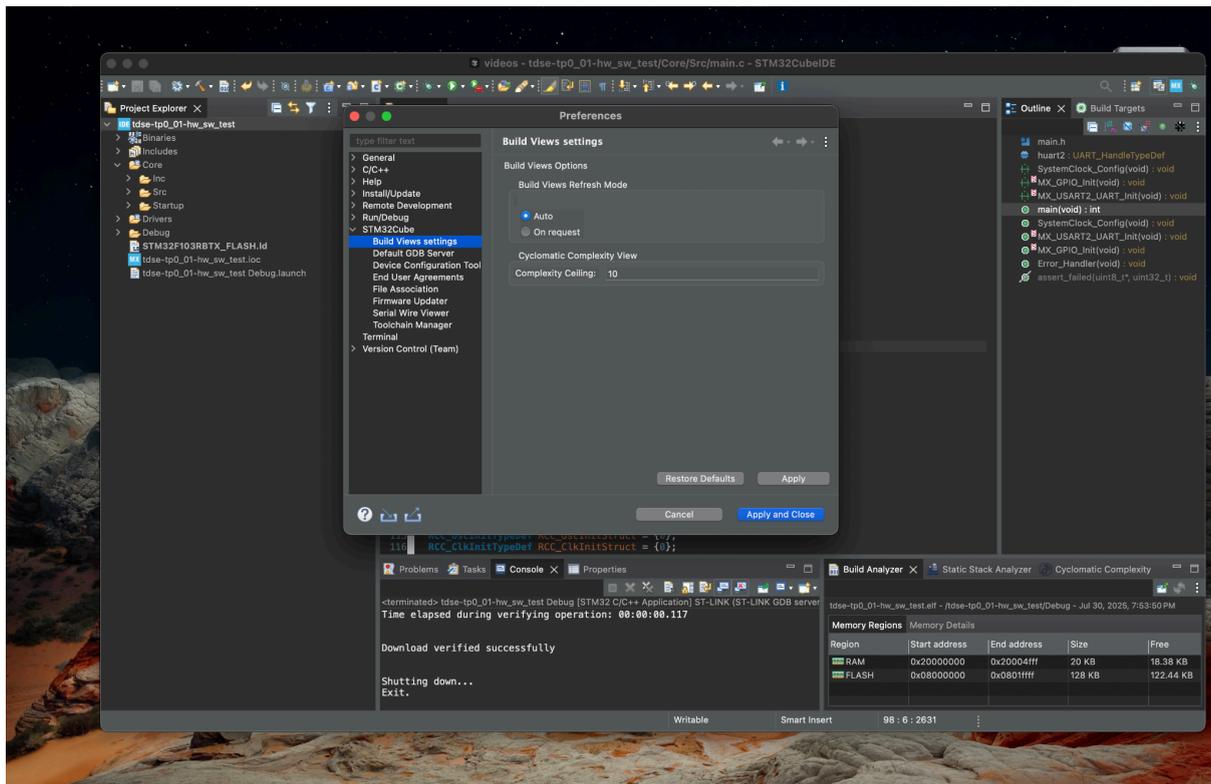


## 9. Modificar el código en User Code Begin 3 4:08



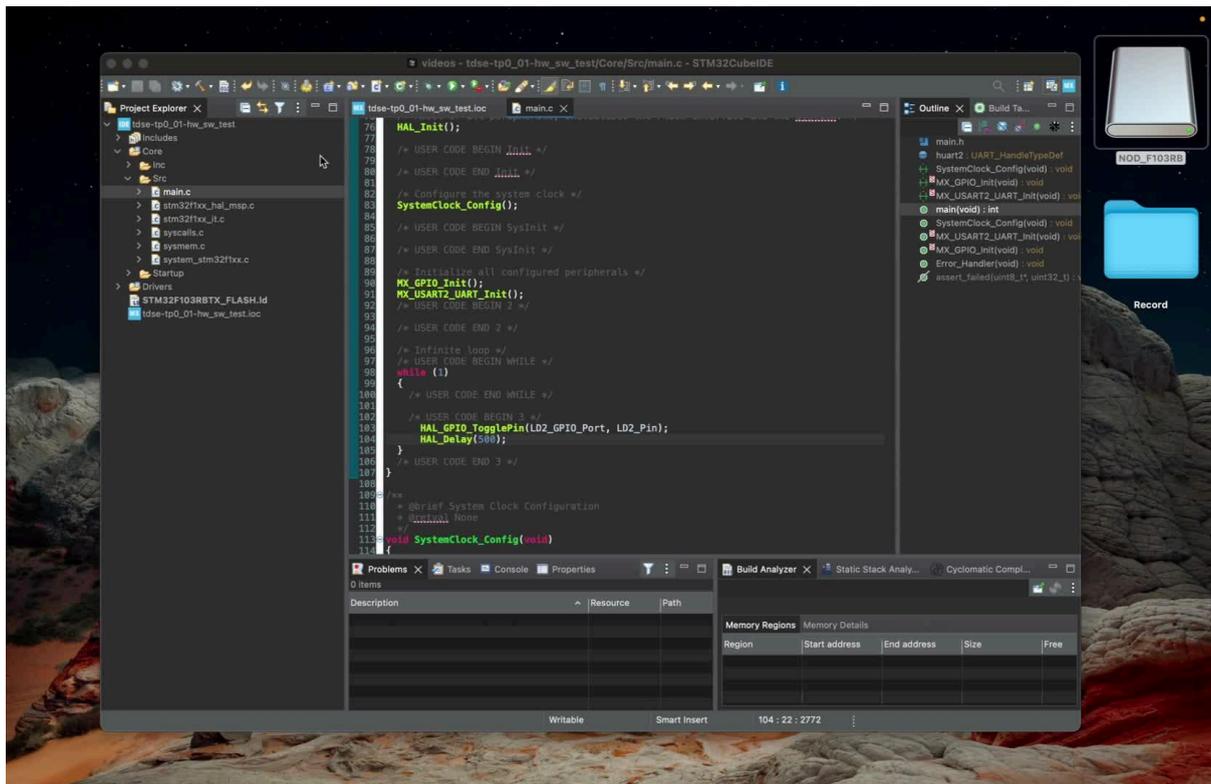
- Ir a la sección User Code Begin 3.
- Pegar el código proporcionado y guardar (Command-S).

## 10. Configurar las opciones de compilación 4:44



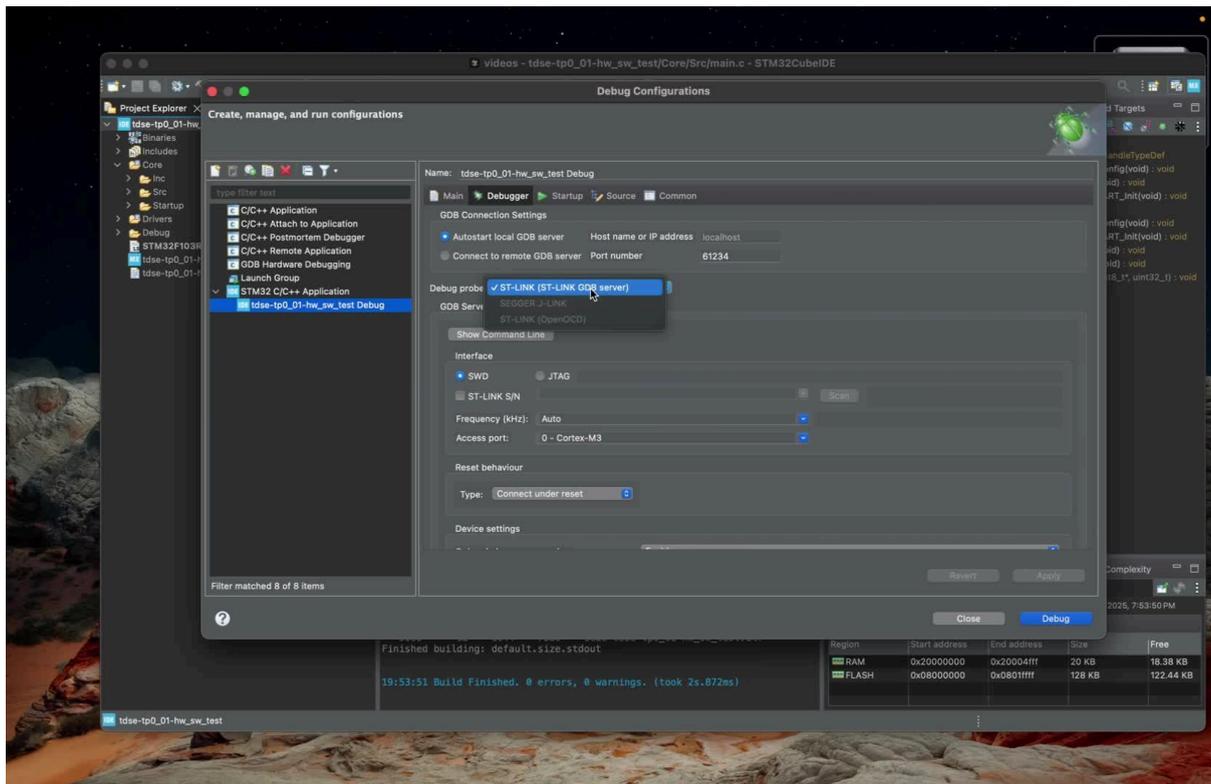
- Ir a Settings > stm32qid build settings.
- Seleccionar la opción 'auto' y hacer clic en 'apply and close'.

## 11. Compilar el proyecto 5:08



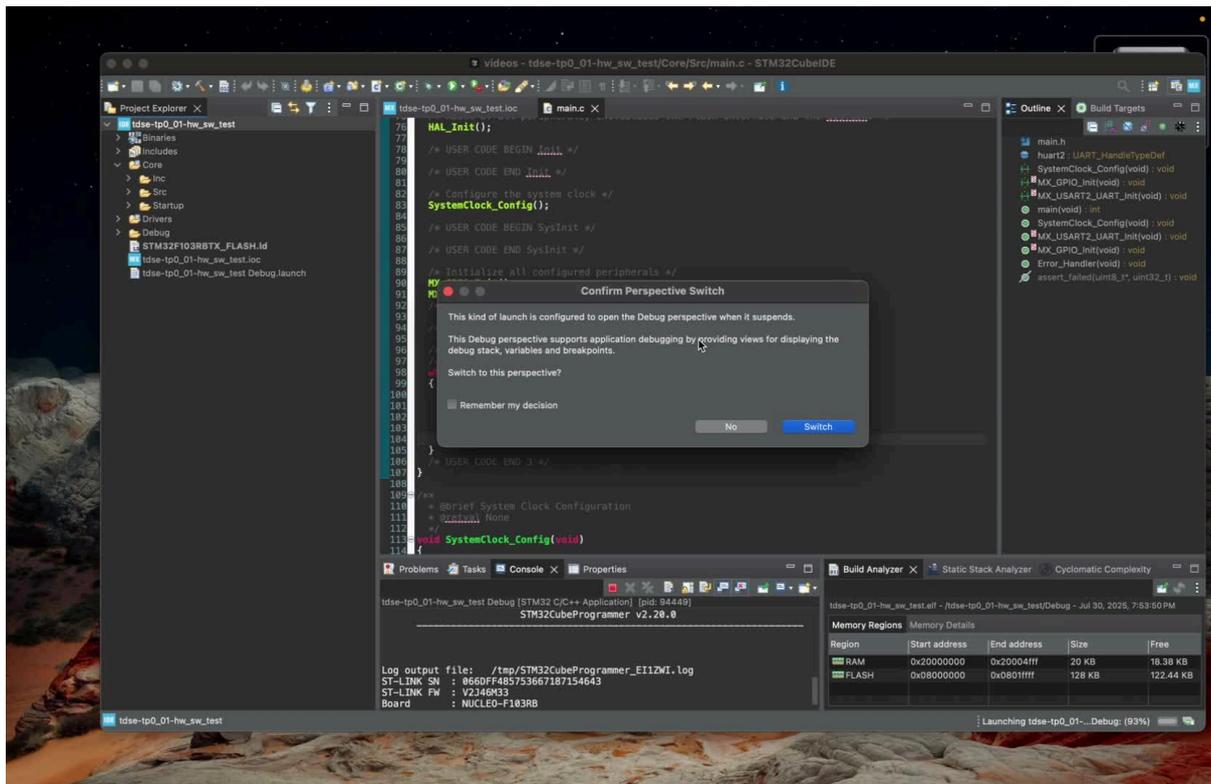
- Ir a 'Build' > 'Build Project'.
- Asegurarse de que la compilación termine sin errores ni advertencias.

## 12. Configurar la depuración del proyecto 5:23



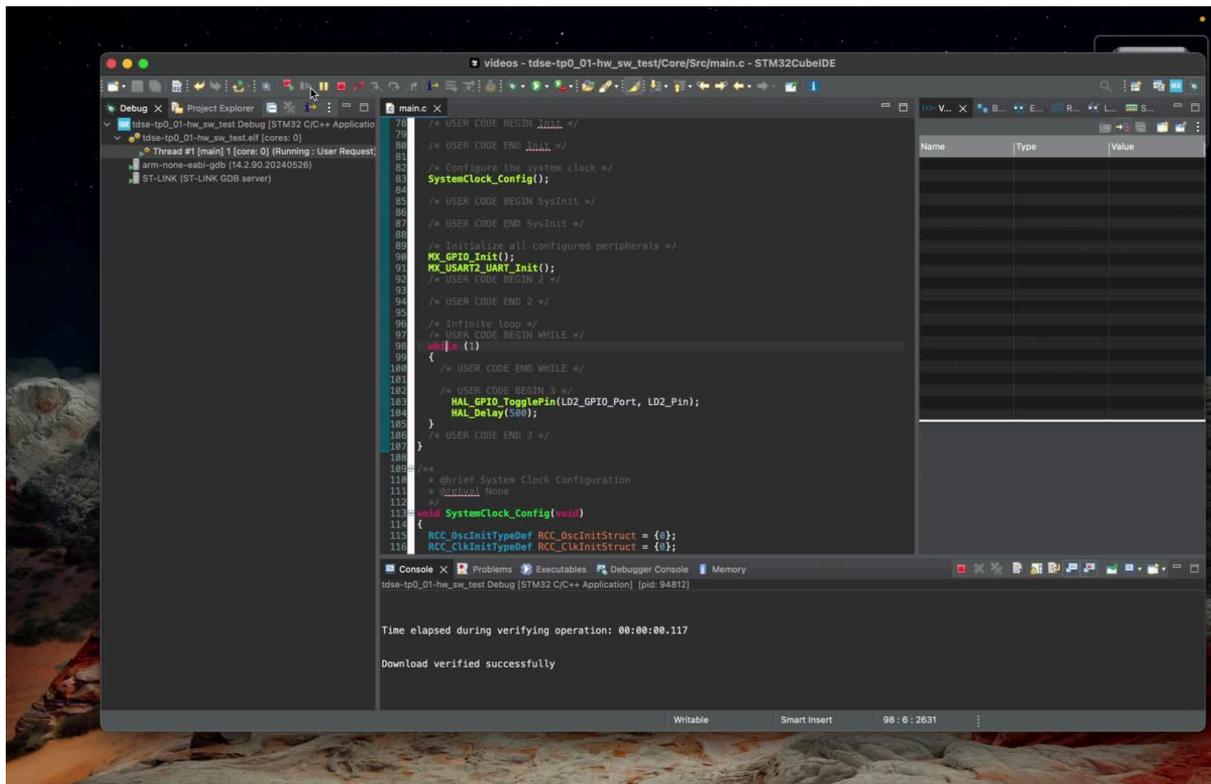
- Seleccionar el proyecto, hacer clic derecho y elegir 'Debug Configuration'.
- Configurar el debugger como 'stlink-gdb-server'.

### 13. Iniciar la depuración 5:54



- Hacer clic en 'Debug'.
- Cambiar a la perspectiva de debugging.

## 14. Debuggear y verificar comportamiento del código 6:14



- Continuar la depuración y observar el comportamiento del LED en la placa.
- Una vez completada la actividad, subir el código al repositorio de GitHub.

## Notas

- Asegúrate de que todos los cables estén correctamente conectados antes de iniciar el proceso.
- Verifica que el IDE esté actualizado para evitar problemas de compatibilidad.
- Mantén tu espacio de trabajo organizado para facilitar la navegación entre carpetas.
- Guarda frecuentemente tu trabajo para evitar pérdidas de información.

<https://loom.com/share/8018c12b797847ecb6cfae43b4464aea>