

Trabajo Practico N°1 – Bases de Datos Geográfica y Salida Cartográfica

Introducción:

En el trabajo práctico se busca como objetivo conformar una Base de Datos Geográfica a partir de una serie de datos que podrán ser descargados de la página <https://data.buenosaires.gob.ar/dataset/>. A partir de la misma se deberá proseguir a generar una salida cartográfica del **Barrio de Palermo**.

La entrega del trabajo práctico se realizara vía mail mediante una carpeta comprimida, que en su interior deberá contar con la Base de Datos, la salida cartográfica (formato pdf o jpg), el proyecto (.mxd) en el cual se armó la salida cartográfica.

Mails:

Edgardo Monteros: emonteros@fi.uba.ar

Matías Pose: mpose@fi.uba.ar

Datos:

Los datos que no podrán faltar en la salida grafica son:

Barrios – Calles – Veredas – Bocas de subtes – Espacios verdes – Paradas de colectivo – Centros de salud – Comisarías de policía – Cuarteles de bomberos – Hospitales – Parcelas.

Se podrán sumar otros datos que consideren interesantes en la conformación de la cartografía (sin empastar la información).

Base de Datos Geográficas:

La selección del tipo de base de datos queda a su consideración, el sistema de coordenadas de la misma deberá ser WGS 1984 (EPSG: 4326). En cuanto al esquema de Dataset el criterio dependerá de los datos a utilizar. Según los datos obligatorios, mínimamente debe haber 3 dataset (Objetos territoriales – Servicios – Transporte Publico).

Salida Cartográfica:

La salida cartográfica debe contar con una simbología adecuada, escala (1:20.000), sistema de referencia, orientación, titulo referente a lo que se representa, referencia cartográfica y nombre/apellido junto al cuatrimestre de cursada esto último en el margen inferior derecho.

Actividades adicionales:

Adicionalmente se deberá calcular los siguientes parámetros a los datos:

- A las parcelas se les agregara dos atributos: superficie y identificador (sección-manzana-parcela).
- A las calles se le agregara un atributo que describirá la longitud de las mismas.