

## Complemento ortogonal de un subespacio de dimensión finita.

$$S^\perp = \{v \in V : \langle v, u \rangle = 0 \quad \forall u \in S\}$$

Si  $S$  es un subespacio de  $V$ ,  $S = \text{gen}\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$

$$S^\perp = \{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \quad i = 1, \dots, k.\}$$

Para demostrar esta igualdad entre subespacios vamos a demostrar la doble inclusión.

Si  $w \in S^\perp \Rightarrow \langle w, v_S \rangle = 0 \quad \forall v_S \in S \Rightarrow \langle w, v_i \rangle = 0, \quad i = 1, \dots, k.$

Así demostramos que

$$w \in \{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \text{ para cada } i = 1, \dots, k.\} \Rightarrow$$

$$S^\perp \subseteq \{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \quad \forall i = 1, \dots, k.\}$$

La otra inclusión, también es directa:

$$\text{Sea } w \in \{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \quad \forall i = 1, \dots, k.\}$$

Si  $v_S \in S \Rightarrow v_S = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k$ . Entonces:

$$\begin{aligned} \langle w, v_S \rangle &= \langle w, \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k \rangle \\ &= \underbrace{\alpha_1 \langle w, v_1 \rangle}_{=0} + \underbrace{\alpha_2 \langle w, v_2 \rangle}_{=0} + \dots + \underbrace{\alpha_k \langle w, v_k \rangle}_{=0} \\ &= 0 \Rightarrow w \in S^\perp. \end{aligned}$$

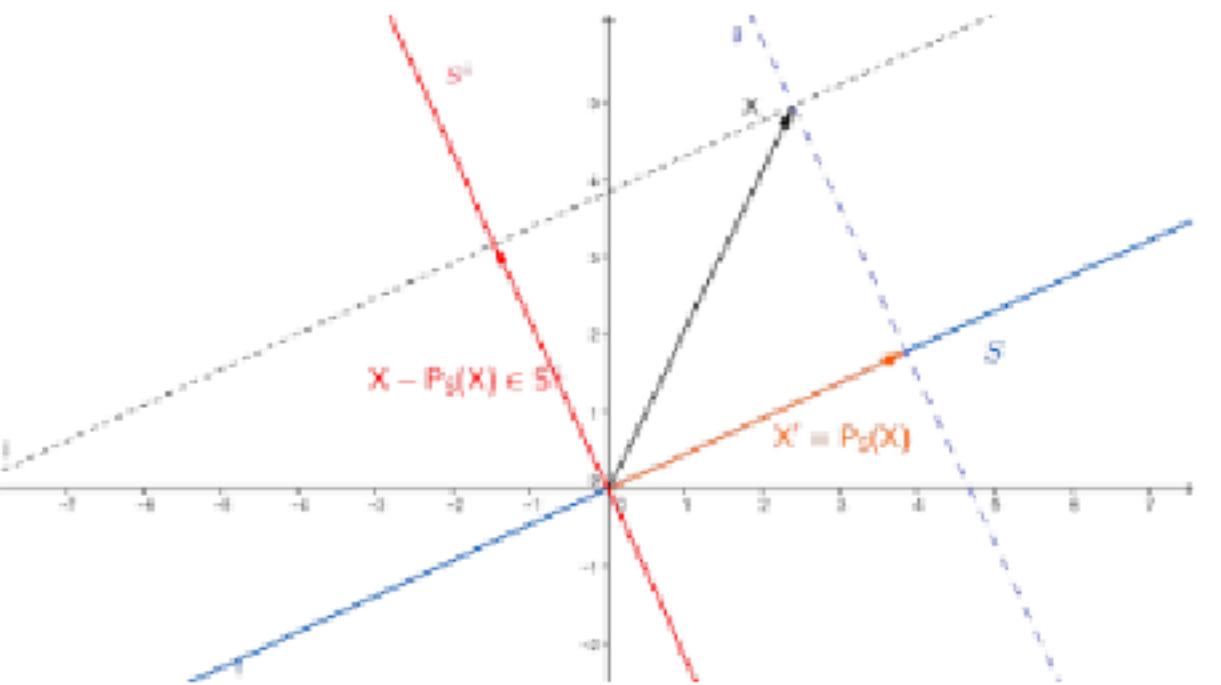
$$\{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \quad \forall i = 1, \dots, k.\} \subseteq S^\perp$$

Luego:

$$S^\perp = \{v \in V / \langle v_i, v \rangle = 0 \quad i = 1, \dots, k.\}$$

Nota: En los libros nos dice como hallar  $S^\perp$

## Proyección Ortogonal



En TL:

$$S_1 \oplus S_2 = V$$

$$\pi_{S_1 S_2}(v) = \begin{cases} v & v \in S_1 \\ 0 & v \notin S_1 \end{cases}$$

$$S \oplus S^\perp = V$$

$$\pi_{S^\perp}(v) = \begin{cases} v & v \in S^\perp \\ 0 & v \notin S^\perp \end{cases}$$

Sea  $S \subseteq V$  un subespacio de  $V$  y  $v \in V$ , se dice que  $v'$  es la proyección ortogonal de  $v$  sobre  $S$  si:

• 1.  $v' \in S$ .

2.  $v - v' \in S^\perp$ .

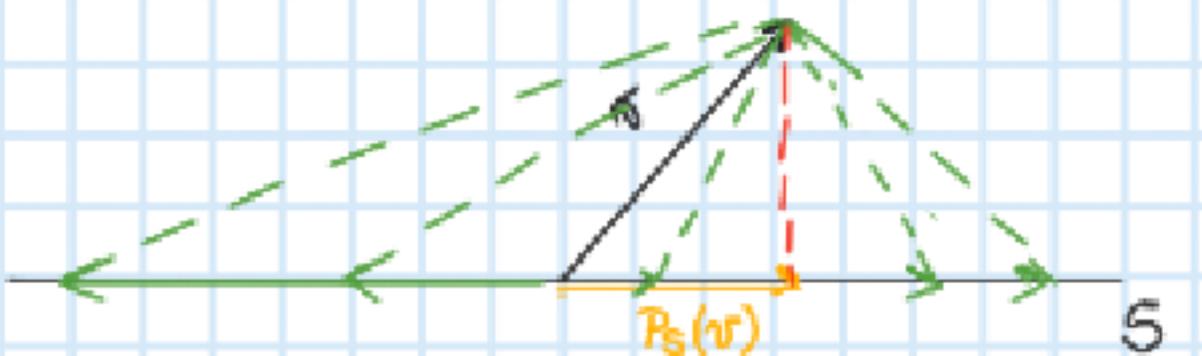
→ es un vector

Notación: Se escribe  $P_S(v) = v'$        $\pi_S(v) = v'$

$$\begin{aligned} E_j : V &= \mathbb{R}^2 \text{ con } \langle x, y \rangle = x^T \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} y \quad \text{producto interno} \\ S &= \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\} \text{ ; El vector } \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ pertenece a la } P_S(1) ? \text{ No!} \\ \text{Res si } \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \in S & \text{? } \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in S^\perp ? \text{ No!} \\ S^\perp &= \{x \in \mathbb{R}^2 : \langle x, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 0\} = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in S^\perp ? \text{ No!} \end{aligned}$$

- Sea  $v \in V$ , si existe  $P_S(v) = v' \Rightarrow$  es única.
- Demos  
en el pdf.

- Para todo  $v \in V$ ,  $P_S(v)$  es el punto de  $S$  más cercano a  $v$ :  
 $\forall v \in V$  se cumple  $d(v, P_S(v)) \leq d(v, v_S)$  con  $v_S \in S$ .



- Si existe,  $P_S(v) \forall v \in V$ :

►  $v - P_S(v) = P_{S^\perp}(v), \forall v \in V$ :

$$v - P_{S^\perp}(v) = P_S(v)$$

- $V = S \oplus S^\perp \Leftrightarrow v = P_S(v) + P_{S^\perp}(v) \forall v \in V$ .

Ej:  $V = \mathbb{R}^2$   $S = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\}$  y  $S^\perp = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$  con el  
punto dado por  $\langle x, y \rangle = x^T \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix} y$

Obs:  $S + S^\perp = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} \cap S \cap S^\perp = \{0_V\}$

y  $\dim(S + S^\perp) = 2 = \dim \mathbb{R}^2 \therefore S \oplus S^\perp = \mathbb{R}^2$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \Rightarrow \exists! v_1 \in S, \exists! v_2 \in S^\perp : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = v_1 + v_2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \alpha + \beta = x \\ \beta = y \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} \alpha = x - y \\ \beta = y \end{array}$$

$$\therefore \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (x-y) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-y) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\underbrace{\quad}_{P_S(x)}$        $\underbrace{\quad}_{P_{S^\perp}(x)}$

con este p*i*

- Además, si  $V$  es de dimensión finita  $(S^\perp)^\perp = S$

Sea en  $\mathbb{R}^3$  el conjunto de vectores  $\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\} \#4.2$

$$A^\perp = \left\{ v \in \mathbb{R}^3 / \langle v, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 0, \langle v, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 0 \right\} \neq \emptyset$$

$$v = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \quad a+b=0 \quad b+c=0 \Rightarrow A^\perp = \left\{ v \in \mathbb{R}^3 / v = \begin{pmatrix} -b \\ b \\ c \end{pmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow A^\perp = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Complemento ortogonal de un ej. de  
vectores es un subespacio

$$\left( \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \right)^\perp = A^\perp$$

Ses autoap.  $(S^\perp)^\perp = S$

$$A^\perp = \left\{ \text{gen}(A) \right\}^\perp$$

Aq. de ret.  $(A^\perp)^\perp = \text{gen}(A)$

Dibujo  $(A^\perp)^\perp$ ?

para un subespacio  $(S^\perp)^\perp = S$

Pregunta:  $\mathbb{R}^2$

(?)  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  son ortogonales?



Depende del p. i  
definido

(?) es paralelo al  $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$

Si el paralelismo  
es un concepto ABSOLUTO

$m \parallel v \iff \exists \alpha \in \mathbb{K} \mid m = \alpha v$

La ortogonalidad es un concepto relativo

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = -2 \neq 0$$

No sirve

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

Somit  $a_{11} > 0$   $\det(A) > 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} =$$

$$-1a_{11} + 2a_{12} = 0$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

$$a_{11} = 2a_{12}$$

Die  $(x_1, x_2) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = 2x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_2$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$2 \cdot 1(-1) + 2 + 0 + 0 = 0 \quad \checkmark$$

Oba

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Si} \cdot \text{prodo } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{y } \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = 1$$

$$y \left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = 5 \quad \text{C' lo único el pto? } \underline{\text{Si}}$$

$$G_B = \begin{pmatrix} \langle v_1, v_1 \rangle & \langle v_1, v_2 \rangle \\ \langle v_2, v_1 \rangle & \langle v_2, v_2 \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 25 \end{pmatrix}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}_{v_1, v_2} \quad \begin{matrix} \langle x, y \rangle = \begin{pmatrix} x_1 + x_2/2 \\ x_2/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 + y_2/2 \\ y_2/2 \end{pmatrix} \\ \downarrow \quad \downarrow \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \beta &= x_2/2 & \alpha - \beta &= x_1 \\ \alpha &= x_1 + x_2/2 \end{aligned}$$

Hallar un pto en  $\mathbb{R}^3$ :  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  sea una BON.

$$\sigma_1 \perp \sigma_2 \quad \sigma_1 \perp \sigma_3 \quad \sigma_2 \perp \sigma_3$$

$$\|\sigma_i\| = 1 \quad 1 \leq i \leq 3$$

$$G_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

c) Cómo encuentro la fórmula del pto?

$$(\llbracket x \rrbracket^B)^T G_B \llbracket y \rrbracket^B$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\alpha + \beta + \gamma = x_1$$

$$\beta + \gamma = x_2$$

$$\gamma = x_3$$

$$\beta = x_2 - x_3$$

$$\alpha = x_1 - x_3 - x_2 + x_3$$

$$(x_1 - x_2, x_2 - x_3, x_3) \cdot \begin{pmatrix} y_1 - y_2 \\ y_2 - y_3 \\ y_3 \end{pmatrix} =$$

$$(x_1 - x_2)(y_1 - y_2) + (x_2 - x_3)(y_2 - y_3) + x_3 y_3 = \\ = \langle x \mid y \rangle$$

## Método de Ortogonalización de Gram Schmidt (G-S)

Sea  $V$  un espacio con producto interno  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  y  $B = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$  un conjunto linealmente independiente de  $V$ .

indep.

(Objetivo: Construir un conjunto  $\{w_1, w_2, \dots, w_m\}$  donde  $\langle v_i, w_j \rangle = 0$  si  $i \neq j$ )

- $\text{gen}\{v_1, v_2, \dots, v_k\} = \text{gen}\{w_1, w_2, \dots, w_k\}, \quad k = 1, \dots, m$

- Elijamos  $w_1 = v_1$ .

Ciertamente se satisface  $\text{gen}\{v_1\} = \text{gen}\{w_1\}$

Para elegir  $w_2$  tengamos en cuenta que debe ser

$$\text{gen}\{v_1, v_2\} = \text{gen}\{w_1, w_2\}$$

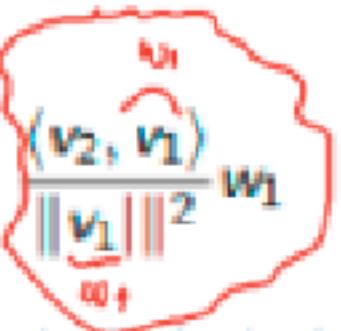
$$\Rightarrow w_2 = c_1 v_1 + c_2 v_2. \quad \text{y ademas}$$

$$\langle w_2, v_1 \rangle = \langle c_1 v_1 + c_2 v_2, v_1 \rangle = 0$$

$$\langle c_1 v_1 + c_2 v_2, v_1 \rangle = c_1 \langle v_1, v_1 \rangle + c_2 \langle v_2, v_1 \rangle = 0 \Rightarrow c_1 = -c_2 \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2}$$

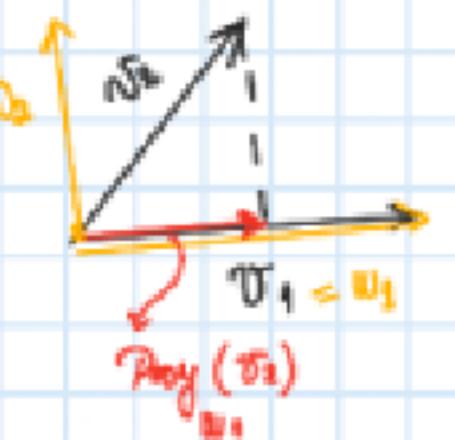
Notemos que no puede ser  $c_2 = 0$  ya que en ese caso no valdría (1), entonces si elegimos  $c_2 = 1$  podemos despejar  $c_1 = -\frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2}$  y obtener

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 = v_2 - \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} w_1$$



$$\begin{aligned} P(v_2) \\ \text{gen}\{w_1\} \\ \text{gen}\{v_1\} \end{aligned}$$

$$\text{gen}\{v_1, v_2\} = \text{gen}\{w_1, w_2\} \quad \text{donde} \\ w_1 \perp w_2$$



$$\text{Si ahora tenemos } \text{gen}\{v_1, v_2, v_3\} = \text{gen}\{w_1, w_2, w_3\}$$

$$\text{con } w_3 = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 \quad / \langle w_3, v_1 \rangle = 0 \wedge \langle w_3, w_2 \rangle = 0$$

Podemos definir  $w_3 = v_3 - P(v_3) \cdot \text{gen}\{w_1, w_2\}$

$$\wedge \quad P(v_3) = \frac{\langle v_3, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 + \frac{\langle v_3, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2$$

esta cuenta solo  
real

este es  
posible  
porque  $w_1 \perp w_2$

Así reiterativamente definimos:

$$\text{gen}\{v_1, v_2, \dots, v_k\} = \text{gen}\{w_1, w_2, \dots, w_k\}$$

$$\text{donde } w_k = v_k - P(v_k)$$

$$\text{gen}\{w_1, w_2, \dots, w_{k-1}\}$$

son ortogonales

Es decir

$$w_k = v_k - \sum_{j=1}^{k-1} \frac{\langle v_k, w_j \rangle}{\|w_j\|^2} w_j \quad \left\{ \begin{array}{l} \{w_j\} \text{ BOG} \\ j=1, \dots, k-1 \end{array} \right.$$

Ejemplo 1:

En  $\mathbb{V} = \mathbb{R}_2[x]$  con el prod  $\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx$

Sea  $B = \{1, x\}$  una base de  $S = \text{gen}\{1, x\} = \mathbb{R}_2[x]$

Construimos una BOG de  $S$

$$\text{Obs: } \langle v_1, v_2 \rangle = \int_0^1 1 \cdot x dx = \frac{1}{2}x^2 \Big|_0^1 = \frac{1}{2} \neq 0 \therefore v_1 \perp v_2 \Leftrightarrow 1 \perp x$$

$$\text{Algoritmo de GS: } w_1 = 1$$

$$w_2 = x - \underbrace{\frac{\langle x, 1 \rangle}{\|1\|^2} \cdot 1}_{\text{gen}\{1\}}$$

$\varphi(x)$

$$\text{donde } \langle x, 1 \rangle = \int_0^1 x dx = \frac{1}{2} \quad \langle 1, 1 \rangle = \int_0^1 1 dx = 1$$

$$\text{y así } w_2 = x - \frac{1}{2} \cdot 1 = x - \frac{1}{2}$$

$\not\perp$

$$\Rightarrow \text{gen}\{1, x\} = \text{gen}\{1, x - \frac{1}{2}\} = \text{gen}\{1, 2x - 1\}$$

$$\bullet \quad B = \{1, x\} \xrightarrow{\text{GS}} B^* = \{1, 2x - 1\} \quad \text{306 de } S = \mathbb{R}_1[x]$$

Si queremos una BOV debemos dividir  $\mathbb{R}_1[x]$  por su norma

$$\|1\| = 1, \quad \|2x - 1\| = \sqrt{\int_0^1 (2x - 1)^2 dx} = \sqrt{\int_0^1 (4x^2 - 4x + 1) dx}$$

Ejemplo 2:  $\frac{4/3 - 2 + 1}{\sqrt{3}} = \frac{1}{3} \quad \text{BOV} = \{1, (2x - 1)/\sqrt{3}\}$

En  $\mathbb{V} = \mathbb{R}^3$  y con el prod contener una BOG a partir de la base  $\left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{v_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{v_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{v_3} \right\}$

Algoritmo GS:

$$w_1 = v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \underbrace{\frac{2}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\text{proj } (\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix})^\top} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ -2/3 \end{pmatrix} \rightarrow \text{proj}_{(\text{gen}\{v_1\})^\perp}$$

$$\text{Obs: } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$w_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_3, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2$$

$$w_3 = v_3 - \sum_{j=1}^2 \frac{\langle v_3, w_j \rangle}{\|w_j\|^2} w_j \rightarrow \begin{array}{l} \text{Proj } (v_3) \\ \text{gen}\{w_1, w_2\} \end{array}$$

$$\{1, 2x-1\}$$

$$\|1\| = \sqrt{\langle 1, 1 \rangle} = \left( \int_0^1 1^2 dx \right)^{1/2} = 1$$

$$\|2x-1\| = \left( \int_0^1 (2x-1)^2 dx \right)^{1/2} = \sqrt{3} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

$$\frac{2x-1}{\sqrt{3}} = \sqrt{3}(2x-1)$$

$$w_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$w_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1/\sqrt{3}}{6} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} =$$

$$w_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \xrightarrow{\text{GS}} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

También es una BOG con el pIC

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

De una BOG a una BON:  $B^*$

$$B^* = \left\{ \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}$$

### Observaciones

- Cada  $w_k$  es CL de  $V_k$  y de  $w_1, w_2, \dots, w_{k-1}$

- Como que  $\{v_1, v_2, \dots, v_{k-1}\} = \text{gen} \{w_1, w_2, \dots, w_{k-1}\}$

Cada  $w_k$  es CL de  $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$

Nota: El Algoritmo puede servir aunque el conjunto original no sea L.I.

Ej:  $S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$  con el pIC

$$\frac{P(v_3)}{\text{gen} \{v_1, v_2\}} = \sqrt{3}$$

$$v_3 = v_1 + v_2 \rightarrow v_3 - v_3 = 0$$

- $w_1 = v_1$
- $w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

- $w_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$w_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} \cdot \frac{3}{2} \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Obs  $\text{Proj}(v_3) = v_3 \Leftrightarrow v_3 \in S$

$$S = \text{gen} \{w_1, w_2\}$$

Ejemplo: En  $\mathbb{V} = \mathbb{R}^3$  sea el  $\phi$  dado por  $\langle x, y \rangle = x^T G y$

$$\text{con } G = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Dado  $S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ . Hallar  $\text{Proy}_S \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}^T$

Obs: •  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  es li en  $\mathbb{R}^3 \therefore B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  es una base de  $S$

$\therefore \dim(S) = 2$ . Como  $S \oplus S^\perp = \mathbb{R}^3 \therefore \dim(S^\perp) = 1$

- Para hallar  $\text{Proy}_S \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}^T$  usando la fórmula de cálculo debemos tener una **BIG** de  $S$

$$\text{cálculo } \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = (1 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \\ = (2 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$\Rightarrow B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  es una **BIG** de  $S$

$$\cdot \text{Proy}_S \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Caux:

$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = (1 \ 2 \ 2) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = (1 \ 2 \ 2) \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2$$

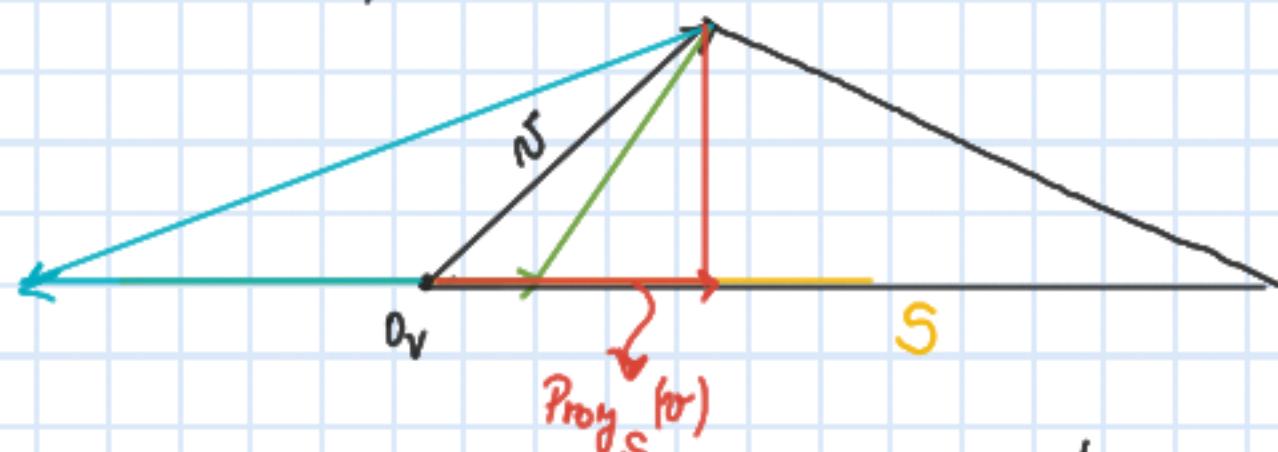
$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = (1 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (2 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 2$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = (1 \ 2 \ 2) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (1 \ 2 \ 2) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = -3$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = (0 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3$$

$$\therefore \text{Proy}_S \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{2}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{-3}{3} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Obs: } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in S \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \in S^\perp$$



Sabiendo  $S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ , bemos  $S^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : \langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 0 \wedge \langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 0 \right\}$

$$\langle a \ b \ c \rangle \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \langle a \ b \ c \rangle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2a = 0 \Rightarrow a = 0$$

$$\langle a \ b \ c \rangle \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \langle a \ b \ c \rangle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow -a + b = 0 \Rightarrow b = a$$

$$\therefore S^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ c \\ c \end{pmatrix}, c \in \mathbb{R} \right\} = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in S^\perp$$

$$\text{Proy}_{S^\perp} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \|^2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 + 4 = 6$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = 4 + 2 = 6$$

$$P\left(\begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{matrix}\right) = \frac{6}{6} \left(\begin{matrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{matrix}\right) = \left(\begin{matrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{matrix}\right) \quad \checkmark$$

$$\Rightarrow P\left(\begin{matrix} 1' \\ 2' \\ 2 \end{matrix}\right) = \left(\begin{matrix} 1' \\ 2' \\ 2 \end{matrix}\right) - \left(\begin{matrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{matrix}\right) = \left(\begin{matrix} 1' \\ 0 \\ 1 \end{matrix}\right)$$

$$S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \rightarrow \text{Ecación:}$$

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} \alpha = x \\ \alpha + \beta = y \\ -\beta = z \end{cases} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x \\ 1 & 1 & | & y \\ 0 & -1 & | & z \end{pmatrix}$$

$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x \\ 0 & 1 & | & -z \\ 1 & 1 & | & y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x \\ 0 & 1 & | & -z \\ 0 & 1 & | & y-x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x \\ 0 & 1 & | & -z \\ 0 & 0 & | & y-x+z \end{pmatrix}$

$0 \cdot \alpha + 0 \cdot \beta = -x + y + z$

$$\therefore S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : -x + y + z = 0 \right\}$$

$$\text{Obs: } S^\perp = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Busquemos un conjunto generado de  $S$  no necesariamente ortogonal:

$$S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = (-1 \ 1 \ -2) \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= (-1 \ 1 \ -2) \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = -3 - 1 - 4 = -8$$

$\therefore \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  es base de  $S$ , NO es BOG de  $S$

$$S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

• Extiendo una base de  $S$  a una base de  $\mathbb{R}^3$  correctamente

$$\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$\cancel{\downarrow}$   $\cancel{\downarrow}$   $\cancel{\downarrow}$   $\text{li. con } S \quad v \in S^\perp$

$$\text{porque } S \oplus S^\perp = \mathbb{R}^3$$

$$B = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\in S}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\in S^\perp}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\alpha \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \Rightarrow \begin{cases} -\alpha + \beta = 1 \\ \alpha + 2\gamma = 2 \\ -2\alpha + \beta + \gamma = 2 \end{cases}$$

$$\dots \alpha = 0 \ \beta = 1 \ \gamma = 1$$

$$\therefore \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\text{Proy}_S \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\text{Proy}_{S^\perp} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Obs: } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \xrightarrow{\text{Bog de } S} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

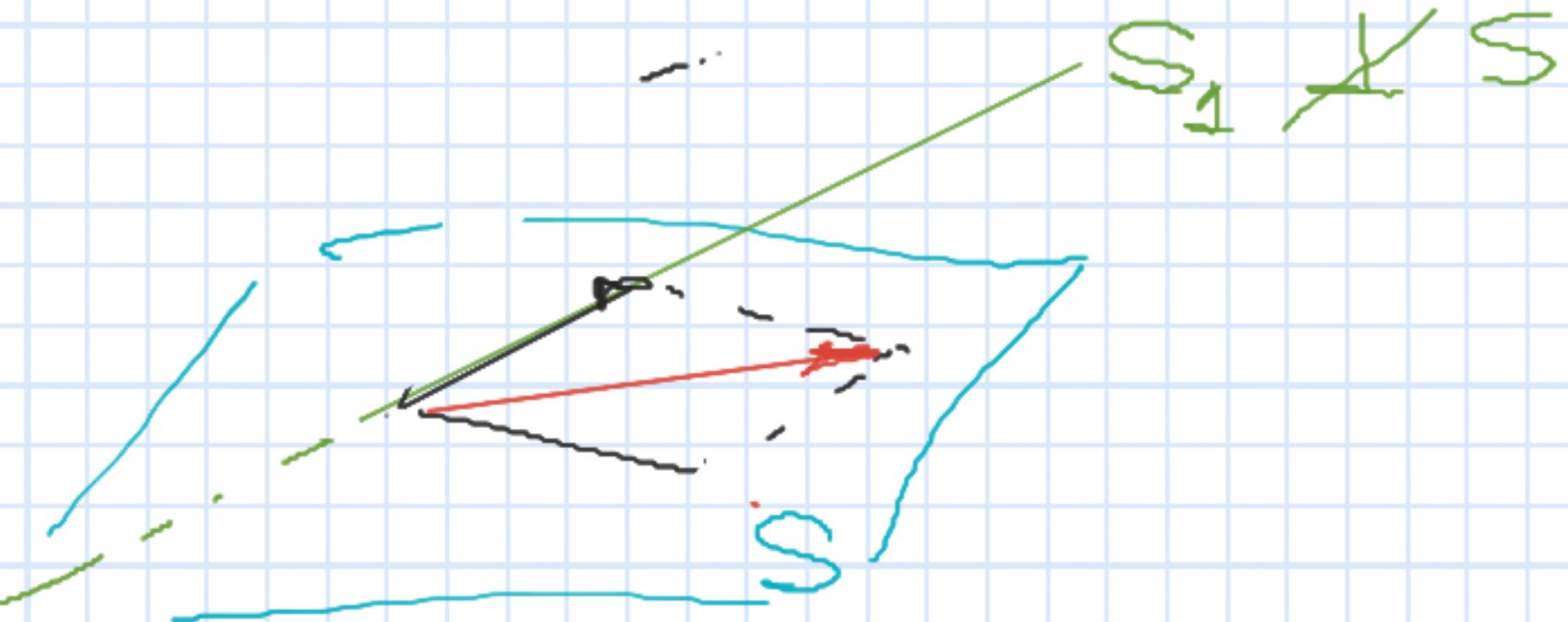
$$\text{extiendo a una base de } \mathbb{R}^3$$

$\downarrow$   $\text{li. con losas } S$

$$S \oplus S_1 = \mathbb{R}^3$$

$$\text{donde } S_1 = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\xrightarrow[4]{\in S} \xrightarrow[-2]{\text{No es la Proy}_S \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}} \xrightarrow[-3]{\in S_1} \text{OJO!}$$



$$S \oplus S^\perp = \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$S^\perp \oplus S = \mathbb{R}^3$$

$$S \oplus S_1 = \mathbb{R}^3$$

$$S_{\text{gen}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$S_1 = \text{gen} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

## CUADRADOS MÍNIMOS : P.I. C en $\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m$

3.13 [herramienta] Sean  $(\mathbb{R}^n, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  y  $(\mathbb{R}^m, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  los R-espacios euclídeos canónicos de dimensiones  $n$  y  $m$ , respectivamente, sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  y  $b \in \mathbb{R}^m$ . Por definición, resolver la ecuación  $Ax = b$  por mínimos cuadrados significa determinar el conjunto  $\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\|$  de todos los  $x \in \mathbb{R}^n$  cuyas imágenes por  $A$  minimizan la distancia al vector  $b$ .

$$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m / T(x) = \underbrace{Ax}_{m \times n}$$

Para introducir el tema recordamos algunas ideas desarrolladas en la unidad 1

- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, b \in \mathbb{R}^m \Rightarrow Ax = b$  forma matricial de un sistema de las columnas de  $A$  sistema de ecuaciones lineales
- $Ax = b$  es compatible  $\Leftrightarrow b \in \text{Col}(A)$

$$\text{Ej: } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$Ax = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow 1 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\therefore x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad b \in \text{Col}(A)$$

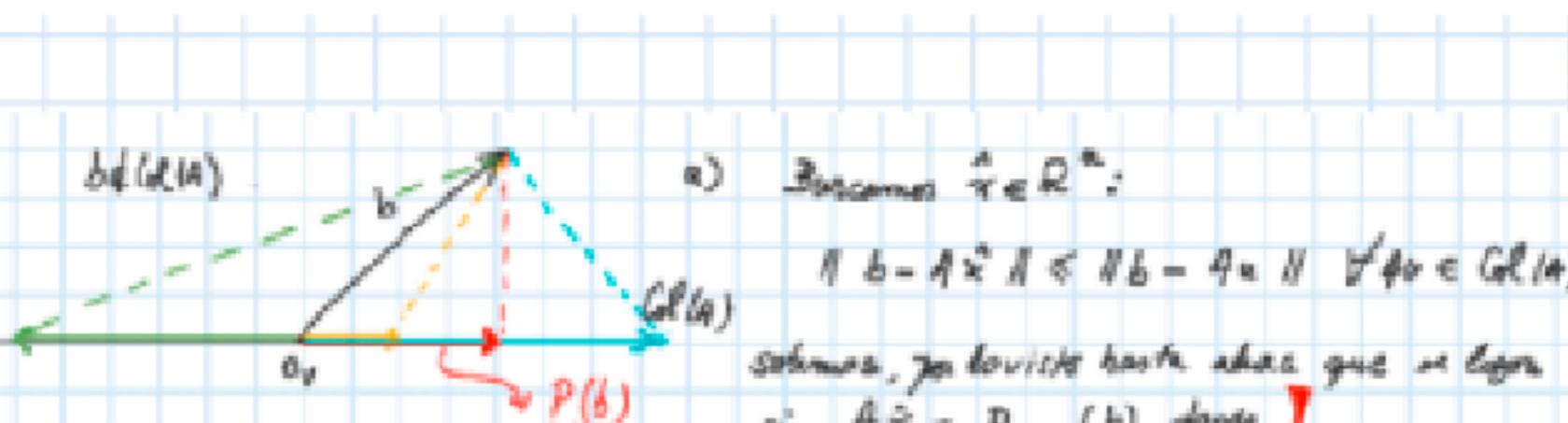
$$\text{en } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 = 0 \quad (A) \text{ es s.s.}$$

$\therefore \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin \text{Col}(A)$  y el sistema es incompatible.

(a) Explicar por qué

$$\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\| = \left\{ \hat{x} \in \mathbb{R}^n : A\hat{x} = P_{\text{Col}(A)}(b) \right\}$$



a) Dibujar  $\hat{x} \in \mathbb{R}^n$ :

$$\|b - A\hat{x}\|^2 \leq \|b - Ax\|^2 \forall x \in \text{Col}(A)$$

sabes, ya llevaste hasta abajo que se tiene

$$\|A\hat{x} - P_{\text{Col}(A)}(b)\| \text{ donde !}$$

$$b = P_{\text{Col}(A)}(b) + P_{\text{Col}(A)^{\perp}}(b) \quad \forall b \in \mathbb{R}^m$$

∴ Este problema tiene solución. ↴ ración

(b) Observar que  $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax = P_{\text{Col}(A)}(b)\} \neq \emptyset$ . Motivo por el cual para cualquier  $b \in \mathbb{R}^m$  existe al menos una solución por mínimos cuadrados de la ecuación  $Ax = b$ .

b) !  $\text{Col}(A) \subset \mathbb{R}^m$  y el sistema  $A\hat{x} = P_{\text{Col}(A)}(b)$  es compatible, por lo que el conjunto solución del sistema es  $\neq \emptyset$  contiene un  $\hat{x} \in \mathbb{R}^n$

$$\text{Ej: } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Resolver para  $x$  de  $Ax = b$  a hallar  $\hat{x}$  :  $A\hat{x} = P_{\text{Col}(A)}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$

$$\text{dónde } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = P_{\text{Col}(A)}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + P_{\text{Col}(A)^\perp}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$$

$$\text{Col}(A) = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\} \quad \text{Col}(A)^\perp = \text{gen}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$$

PIC  
R3

$$A \cdot x = b$$

m × n      m × 1      m × 1  
 m filas      m columnas      determinado  
 con m incógnitas  $x_1, x_2, \dots, x_n$

Compatible?

$b \in \text{Col}(A)$  Si →  $r(A) = n$   
 en q. L.I      columnas  
 $b \notin \text{Col}(A)$  No → MC \*

\* Busco

$$Ax = b$$

$\downarrow$   
 $\in \text{Col}(A)$       Determinado

Siempre es compatible  
 $\left. \begin{array}{l} r(A) = n \\ \text{las columnas de } A \text{ forman los q. L.I} \\ \text{Null}(A) = \{ \mathbf{0}_{\mathbb{R}^n} \} \end{array} \right\}$

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n}, A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \underbrace{\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{P_{\text{col}(A)}(b)} + \underbrace{\beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{P_{\text{col}(A)^\perp}(b)}$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 1 \\ \alpha = 1 \\ \alpha - \beta = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = 1/2, \beta = 1/2$$

$$\therefore \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \underbrace{\frac{1}{2}}_{P_{\text{col}(A)}(b)} \begin{pmatrix} 1 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} + \underbrace{\frac{1}{2}}_{P_{\text{col}(A)^\perp}(b)} \begin{pmatrix} 0 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix}$$

Ahora busco  $\hat{x}$ :  $A\hat{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$  (este sistema es compatible)

$$\hat{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} \Rightarrow x_1 = 1/2, x_2 = 1 \Rightarrow \hat{x} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$P_{\text{col}(A)}(b) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{es solución de } Ax = b$$

(e) Verificar que  $\text{null}(A) = \text{fil}(A)^\perp$ . Con  $\text{pic } \langle x, y \rangle = YX$

$$\bullet \text{ null}(A) = \{x \in \mathbb{R}^m : Ax = 0_{\mathbb{R}^n}\} \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n} \quad \text{null}(A) \subset \mathbb{R}^m$$

$$Ax = 0_{\mathbb{R}^n} \Leftrightarrow \text{fil}_j(A) \cdot x = 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, m \quad \Rightarrow x \perp \text{fil}_j(A) \quad \therefore \text{null}(A) \subset \text{fil}(A)^\perp$$

$$\bullet \text{ Además } \dim \text{null}(A) + \text{rg}(A) = n$$

$$\text{fil}(A) \oplus \text{fil}(A)^\perp = \mathbb{R}^m \quad \dim \text{fil}(A) + \dim \text{fil}(A)^\perp = n$$

$$\text{rg}(A) = \dim \text{fil}(A)$$

$$\therefore \dim \text{null}(A) = \dim(\text{fil}(A))^\perp \quad \text{de (1) y (2) } \perp$$

$$\text{null}(A) = \text{fil}(A)^\perp$$

$$\bullet \text{ Nul } (\ ) = \text{Fil } (\ )^\perp$$

(c) Verificar que  $\text{null}(A^T) = \text{col}(A)^\perp$ .

$$\text{Llamaremos a } A^T = B \quad \text{Nul}(B) = \text{Fil}(B)^\perp \quad \text{no} \oplus$$

$$\text{en } \text{Fil}(B) = \text{Fil}(A^T) = \text{Col}(A) \quad \rightarrow \text{Nul}(A^T) = \text{Col}(A)^\perp$$

(d) Utilizando que  $b - P_{\text{col}(A)}(b) \perp \text{col}(A)$ , concluir que

$$\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\| = \{x \in \mathbb{R}^n : A^T A \hat{x} = A^T b\}.$$

$$A^T(A\hat{x} - b) = 0$$

$\hookrightarrow$  Cuálquier vector de  $\text{Col}(A)$

!  $Ax = b$  incompatible

$$b - P_{\text{col}(A)}(b) = b - A\hat{x} \quad \forall u \in \mathbb{R}^m \quad \langle Au, b - A\hat{x} \rangle = 0 \quad k = 0$$

$$\langle b - A\hat{x}, Au \rangle = 0 \Leftrightarrow (Au)^T(b - A\hat{x}) = 0$$

OJO

$$\Leftrightarrow U^T A^T (b - A\hat{x}) = 0$$

$A\hat{x} = b$  incompatible

$$\Leftrightarrow U^T A^T b - U^T A^T A \hat{x} = 0$$

multiplo de

$$\Leftrightarrow U^T (A^T b - A^T A \hat{x}) = 0 \quad \forall u \in \mathbb{R}^m$$

$A^T \Rightarrow$

$$A^T A \hat{x} = A^T b$$

lato estatal  
lato incompatible

$$\Leftrightarrow A^T b - A^T A \hat{x} = 0_{\mathbb{R}^m}$$

sumpe resulta compatible

EQUACION  
NORMAL

DEL PROBLEMA  
C.I.Y.

Repasamos lo visto hasta ahora sobre CM:

- Trabajamos con  $\mathbb{R}^m$  en  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m$   $\langle x, y \rangle = y^T x = x^T y$

Sean  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ ,  $x \in \mathbb{R}^n \Rightarrow$

$Ax = b$  es la forma matricial de un sistema de ecuaciones lineales

ecuaciones  $n$  incógnitas

$\rightarrow b \in \text{Col}(A) \Leftrightarrow \exists x : Ax = b \Rightarrow$  El sistema es compatible

$\rightarrow b \notin \text{Col}(A)$  como el sistema de ecuaciones  $Ax = b$  es incompatible ...

resolver la ecuación  $Ax = b$  por mínimos cuadrados significa determinar el conjunto  $\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\|$  de todos los  $x \in \mathbb{R}^n$  cuyas imágenes por  $A$  minimizan la distancia al vector  $b$ .

Notación:  $\hat{x}$

$$\hat{x} \in \mathbb{R}^n : A\hat{x} = P(b) \quad \text{Col}(A)$$

$\hat{x}$  satisface la ecuación normal dada por  $A^T A \hat{x} = A^T b$   $\hat{x} = A^{-1} A^T b$

(f) Utilizando que todo  $x \in \mathbb{R}^n$  se descompone de manera única en la forma

$$x = x_f + x_h, \text{ con } x_f \in \text{fil}(A), \text{ y } x_h \in \text{nul}(A), = \text{Fil}(A)^\perp$$

deducir que la aplicación  $x_f \mapsto Ax_f$  es una biyección de  $\text{fil}(A)$  en  $\text{col}(A)$ .

Obs :  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$   $\text{Fil}(A) \subset \mathbb{R}^m$   $\text{Col}(A) \subset \mathbb{R}^n$   
 $\text{Fil}(A) \oplus \text{Fil}(A)^\perp = \mathbb{R}^m \quad \cap \text{Nul}(A) = \text{Fil}(A)^\perp$

$$\Rightarrow \forall x \in \mathbb{R}^n : x = x_f + x_h$$

- $f : \text{Fil}(A) \rightarrow \text{Col}(A) / f(x_f) = Ax_f \rightarrow$  biyectiva



Como  $\dim \text{Fil}(A) = \dim \text{Col}(A) = \text{rg}(A)$  alcanza con probar que  $f$  es inyectiva.

$f$  inyectiva si  $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$

$$f(x_1) = Ax_1 \quad \text{y} \quad f(x_2) = Ax_2 \quad \wedge \quad Ax_1 = Ax_2 \Rightarrow$$

$$A(x_1 - x_2) = 0 \quad \therefore x_1 - x_2 \in \text{Nul}(A) = \text{Fil}(A)^\perp$$

Por otro lado  $x_1 - x_2 \in \text{Fil}(A) \rightarrow x_1 - x_2 = 0_{\mathbb{R}^n}$   
 $\text{Fil}(A) \cap \text{Fil}(A)^\perp = \{0\}$   
 $\Rightarrow x_1 = x_2$

(g) Concluir que para cada  $b \in \mathbb{R}^m$  existe un único  $x_f(b) \in \text{fil}(A)$  tal que

$$\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\| = \{x_f(b) + x_h : x_h \in \text{null}(A)\}.$$

Utilizando el Teorema de Pitágoras observar que de todas las soluciones por mínimos cuadrados de la ecuación  $Ax = b$ , la solución  $x_f(b)$  es la que tiene norma mínima.

Como ya vimos  $\hat{x} = P(b) \in \text{col}(A)$   $\forall b \in \mathbb{R}^m$   $\exists! x_f(b) = \hat{x}$   $\hat{x} \Leftrightarrow A\hat{x} \in \text{col}(A)$

Así toda solución  $\hat{x} = \hat{x} - x_F(b) + x_F(b)$   
Teoría de Pitágoras  $\in \text{Nul}(A)^\perp$   $\in \text{Nul}(A)$

$$\Rightarrow \|\hat{x}\|^2 = \|\hat{x} - x_F(b)\|^2 + \|x_F(b)\|^2 \therefore \|x_F(b)\| \leq \|\hat{x}\|$$

$\|x_F(b)\| \leq \|\hat{x}\| \quad \forall \hat{x}$  solución por CM de  $Ax = b$   $x_f = \hat{x}$   
si la solución es única (las columnas de A son LI)

(h) Observar que cuando  $\dim(\text{col}(A)) = n$  la matriz  $A^T A$  es invertible y que por lo tanto,  $\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$  es la única solución por mínimos cuadrados de la ecuación  $Ax = b$ . Como  $A\hat{x} = P_{\text{col}(A)}(b)$  se deduce que  $A(A^T A)^{-1} A^T$  es la matriz en base canónica de la proyección ortogonal sobre  $\text{col}(A)$ .

Propiedad finita:  $\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n} \Rightarrow A^T A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  es simétrica ya que

$$(A^T A)^T = A^T (A^T)^T = A^T A$$

En el episodio correspondiente a CM (p.d.f.) se prueba

que  $\text{Nul}(A) = \text{Nul}(A^T A)$  y de aquí igualmente se

deduce que  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^T A) \quad \forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Como  $\hat{x}$  solución por CM de  $Ax = b$  es solución de las

ecuaciones normales dadas por  $A^T A \hat{x} = A^T b$  se

deduce que: Si  $\text{rg}(A) = \eta$  ( $\eta$ º de columnas de A), la matriz simétrica  $A^T A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  tiene  $\text{rg}(A^T A) = \eta \therefore \exists (A^T A)^{-1}$

$$\text{y así } \hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b.$$

La matriz  $(A^T A)^{-1} A^T = A^{\#}$  se la llama pseudo-inversa de A.

Propiedad:  $\underbrace{A \cdot A^{\#}}_{m \times n} = \underbrace{(A^T A)^{-1} A^T A}_{m \times m} = \underbrace{(A^T A)^{-1} (A^T A)}_{m \times m} = I \quad A \in \mathbb{R}^{n \times m}$

Como  $A \underbrace{((A^T A)^{-1} A^T)}_{\hat{x}} b = P_{\text{col}(A)}(b)$

$\hookrightarrow$  También en la base canónica de la proyección sobre  $\text{col}(A)$

Es decir:  $A \cdot A^{\#} = [P_{\text{col}(A)}]_{\mathbb{R}^m}^{\mathbb{R}^n}$   $\frac{(A^T A)^{-1} A^T A}{A^{\#}} = I$

$$A \quad A^T \quad A^T A \quad \text{p}(A) = p(A^T A) \quad \text{Si } p(A) = m \Rightarrow \\ m \times n \quad m \times m \quad m \times m \quad \Rightarrow (A^T A)^{-1}$$

Ejemplo:

$$C_1 = -C_2 + C_3 \quad C_1, C_2, C_3$$

$$\text{a) Hallar por cij la solución de } Ax=b \text{ con } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b) Buscar entre todas las soluciones el de norma mínima.  $\|g\|_2 = 2$

$$\text{Obs: } \text{Col}(A) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$\dim \text{Col}(A) = 2 \therefore \text{rg}(A) = 2 \neq 3 = \eta^{\circ}$  de columnas de  $A$

$$\text{Además } \hat{x} = x_{f/A} + x_1 \quad x_1 \in \text{Nul}(A)$$

Obs:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin \text{Col}(A)$  el sistema es incompatible  $\Rightarrow$  Resolvemos

$$1^{\circ}) \quad A^T A \hat{x} = A^T b \quad \text{donde } A^T A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^T b = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$2^{\circ}) \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 1 & (1) \\ -x_1 + x_2 = 0 \\ x_1 + x_3 = 1 \end{cases}$$

Como  $x_3 = 1 - x_1$ ;  $x_2 = x_1$ , en (1)

$$\Rightarrow 2x_1 - (x_1) + (1 - x_1) = 1 = 1 \quad \in \text{Nul}(A^T A)$$

$$\therefore \hat{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 1 - x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad x_1 \in \mathbb{R}$$

Obs 4: Todas las sol son cij de  $4x=b$   $\Leftrightarrow$   $x_1 + x_2 - 1 + x_3 = 0$ .  $x_1 = \frac{1}{3}$

$$\text{Obs: } A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\text{sol. part}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{P_{\text{Col}(A)}(1, 1, 0)^T}$$

$$3^{\circ}) \quad \hat{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 1 - x_1 \end{pmatrix} \in \text{Fie}(A) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Busco  $x_1 \in \mathbb{R}$ :  $\|\hat{x}\|$  mínima

$$\text{con } \|\hat{x}\|^2 = x_1^2 + x_1^2 + (1 - x_1)^2 = 2x_1^2 + 1 - 2x_1 + x_1^2$$

$$\|\hat{x}\|^2 = 3x_1^2 - 2x_1 + 1 = g(x_1)$$

$$g'(x_1) = 6x_1 - 2 = 0 \Rightarrow x_1 = \frac{1}{3}$$

$g''(x_1) = 6 > 0 \Rightarrow$  En  $x_1 = \frac{1}{3}$ ,  $g(x_1)$  tiene mínimo

$$\therefore \hat{x}_f = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \frac{2}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x_1 = \frac{1}{3}$$

$$\text{Obs: } A \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} = P_{\text{Col}(A)}(1, 1, 0)^T$$

Otroce

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 1 - x_1 \end{pmatrix} \in \text{Fie} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 1 - x_1 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$x_1 + x_2 - 1 + x_3 = 0 \quad x_1 = \frac{1}{3}$$